

?

DIE  
LEGENDEN  
VON

# ANDOR

?

Mini-Erweiterung für  
die Legenden 2 - 5



## Der Ruf der Skrale

Diese Karte wird aufgedeckt,  
sobald der erste **Skral** besiegt wurde.

Wie Vieh, das den Schlachter erblickt, so brüllten die Skrale allerorts. Raserei glomm in Ihren Augen, denn sie spürten, dass einer der ihren geschlagen war.

### **Bewegt jetzt alle Skrale 1 Feld entlang der Pfeile.**

Beginnt bei dem Skral auf der kleinsten Feldzahl. Sollte sich auf einem dieser Felder bereits eine Kreatur befinden, wird der Skral vom besetzten Feld aus entlang des Pfeils in das daran angrenzende Feld gestellt.

**Ab jetzt gilt:** Immer wenn ein Skral besiegt wird, werden sofort alle anderen Skrale bewegt.

*Hinweis: Die Bewegung wird noch vor der Belohnung für den besiegten Skral und noch vor der Bewegung des Erzählers ausgeführt.*

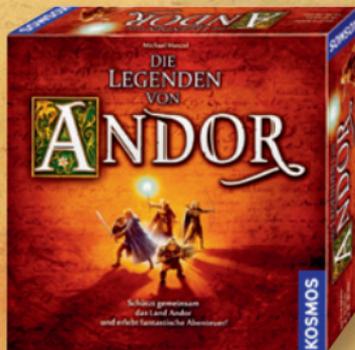


“Der Ruf der Skrale” ist eine Mini-Erweiterung für das Spiel “Die Legenden von Andor”. Mit dieser Karte könnt ihr den Schwierigkeitsgrad für die **Legenden 2-5** noch etwas erhöhen. Viel Vergnügen!

### **Anleitung:**

Legt diese Karte verdeckt neben den Spielplan. Sie wird aktiviert sobald der erste Skral besiegt wurde.

**kosmos.de**  
**legenden-von-andor.de**



2 - 4 Helden | ab 10 Jahren  
€ 39,99 (UVP)

**KOSMOS**